

Offre d'emploi

Ingénieur développeur Web

Profil de poste

Taux d'activité :	100%
Lieu de travail :	Université Rennes 2
Service :	Service Universitaire de Pédagogie (ex-SUED)
Salaire mensuel :	INM 467 grille IGE A (2 162,34€ brut, 1 768,79€ net)
Congés :	Régime personnels BIATSS fonction publique universitaire
Durée du Contrat :	36 mois.

Contexte

Dans le cadre de son projet de transformation pédagogique, l'Université de Rennes 2 recrute un développeur web, pour la conception et la production de documents pédagogiques innovants, interactifs et collaboratifs. Le poste est attaché conjointement au nouveau Service Universitaire de Pédagogie (ex-SUED) et à la DSI de l'établissement.

Au sein du SUP, le développeur intégrera l'équipe de la Cellule d'Ingénierie Numérique et Multimédia (5 personnes), mais travaillera en collaboration étroite avec l'équipe des ingénieurs pédagogiques pour l'élaboration du cahier des charges des projets pédagogiques.

Bien que 100 % du temps de travail se fera dans le cadre du SUP, le rattachement complémentaire du poste à la DSI ouvrira aux candidat les droits informatiques (sur les serveurs) nécessaires à son activité, et lui apportera toutes les informations utiles au respect de ses obligations en matière de sécurité informatique. Il sera impliqué dans les bonnes pratiques en matière de développement informatique et de délivrance de services web (respect des standards, intégration dans le dispositif de surveillance des applications, etc.). Il sera abonné à toutes les listes de diffusion internes à la DSI et participera aux à toutes les réunions internes susceptibles de le concerner.

Description du poste

Ses principales missions seront :

- l'analyse de la demande et des besoins des enseignants et équipes pédagogiques en matière de documents pédagogiques (diaporamas interactifs et collaboratifs, documents de cours en formats numériques ePub, HTML5, SVG animé, interfaces web de tests et questionnaires en ligne, etc.),
- le conseil aux enseignants sur les solutions techniques envisageables, depuis le simple CMS (Moodle, Drupal, Wordpress) jusqu'au développement dédié,
- le développement, les tests et l'ajustement des ressources produites, en collaboration avec des équipes de recherche qui testeront l'efficacité pédagogique des outils produits,
- le développement et la maintenance du site web du SUP, en collaboration avec les autres membres de la cellule, et en articulation avec la DSI de l'établissement.

Compétences requises

Le candidat, niveau Licence Professionnelle ou Master développement Web, devra montrer ses connaissances techniques en :

- HTML5 / CSS3,
- gestion de serveur Linux/Apache/nginx/PHP et node.js,
- système de gestion de versions git
- WebRTC et WebSockets, à intégrer dans des projets de diaporamas type Reveal.js,
- programmation graphique 2D et 3D animée (SVG animé, ou canvas, WebGL),
- programmation au niveau pixel (type Processing),
- compétence en infographie et connaissance des outils graphiques (Adobe Illustrator, Inkscape, Photoshop),
- une compétence personnelle en création graphique artistique serait un point fort supplémentaire.

Les qualités personnelles requises pour le poste sont :

- un intérêt pour le domaine de la formation et de l'enseignement,
- le goût du travail en équipe,
- une capacité d'écoute de la demande des enseignants.

Dossier de candidature

Le poste est à pourvoir au 1^{er} octobre 2017.

Le dossier de candidature, comprenant un curriculum vitae détaillé et une lettre de motivation devra parvenir par email à la DRH de Rennes 2 (sylvie.delacroix@univ-rennes2.fr, avec copie à yvonnick.noel@univ-rennes2.fr) au plus tard le 31 août 2017.