

UNIVERSITE D'ANGERS
DIRECTION DU DEVELOPPEMENT DU
NUMERIQUE - SERVICE DU LAB'UA

Catégorie : A – Ingénieur.e d'études

REFERENS

Branche d'Activité Professionnelle : F
N° emploi type : F2D57
Titre emploi type : Ingénieur.e pour
l'enseignement numérique

Présentation de l'Université d'Angers

Au cœur d'une région reconnue pour sa qualité de vie, l'Université d'Angers, 3^e employeur du territoire, offre un environnement propice à l'épanouissement de ses personnels et étudiants. Membre de la COMUE UBL, l'UA est une université pluridisciplinaire avec un secteur santé, accueillant plus 23000 étudiants répartis sur 3 campus angevins (Belle-Beille, Saint-Serge et Santé) et 2 campus délocalisés (à Cholet et Saumur). Elle comprend 7 composantes (5 UFR, 1 IUT et 1 école d'ingénieur interne), 5 services communs et 30 unités et structures fédératives de recherche.

Permettre à ses diplômés de s'épanouir et de trouver un emploi à l'issue de leurs études est une priorité. L'UA ambitionne d'offrir à chacun un accompagnement personnalisé et peut s'enorgueillir du meilleur taux de réussite en licence en France et d'un taux d'insertion de l'ordre de 90%.

Grâce aux nombreux projets innovants qu'elle porte et à son ouverture sur le monde, l'UA permet à chacun d'évoluer dans un environnement stimulant. Son budget annuel est de 140 M€ (dont 115 M€ de masse salariale).

L'UA compte 1062 enseignants et enseignants-chercheurs, 773 personnels administratifs et techniques et près de 2000 vacataires et recherche des acteurs impliqués et audacieux. Vous vous reconnaissez dans les valeurs d'innovation, de citoyenneté, de partage et d'accompagnement ? Rejoignez-nous !

Caractéristiques du contrat

Date d'affectation sur le poste souhaitée : 1^{er} février 2018

Durée du contrat : 11 mois (jusqu'au 31 décembre 2018)

Quotité de travail : 100%

Rémunération brute mensuelle : Entre 1780,69€ et 2043,11€ (Selon profil et expérience)

Lieu d'affectation : Angers

Description du service et place de l'agent dans l'organisation

(mission de l'unité, responsable hiérarchique, environnement, contraintes)

L'ingénieur.e pour l'enseignement numérique étudie et assure la maîtrise des projets numériques pour répondre aux besoins des enseignants et favoriser l'évolution des pratiques pédagogiques. Il/elle travaille avec les enseignants de l'Université d'Angers (UA) et les collègues des services informatique et audiovisuel, du Lab-UA (service de la Direction du Développement du Numérique).

Activité principales du poste :

- Assurer un accompagnement pédagogique et technique des enseignants de l'université dans leurs projets intégrant le numérique ;
- Mettre en œuvre la chaîne de production - médiatisation des contenus (production graphique, multimédia, animations...) ;
- Participer la mise en place et le suivi du projet « Base de mathématiques en L1 » pour l'UFR Sciences Economie Gestion (SEG) ;
- Participer à la mise en place et le suivi du projet « DU criminalité » pour l'UFR SEG
- Participer à la documentation des tutoriels sur Moodle ;
- Participer à la rédaction d'articles pour le site web du Lab'UA ;
- Assurer la maintenance des dispositifs pédagogiques existants ;
- Contribuer à l'administration de la plateforme d'enseignement en ligne (Moodle 3.0) ;

- Analyser les besoins, concevoir et mettre en œuvre des actions de sensibilisation, de conseil et de formation à destination des enseignants de l'établissement ;
- Assurer une veille technico-pédagogique ;
- Assurer la maintenance des dispositifs pédagogiques suivis par le Lab'UA ;
- Mettre en œuvre la chaîne de production -médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité ;
- Assurer une veille technico-pédagogique.

Autres activités :

- Participer aux réflexions de synthèse autour des pratiques pédagogiques avec le numérique et à l'animation de réseau au lab'UA ;
- Respecter et faire respecter des législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans la production ;
- Contribuer à l'administration de la plateforme d'enseignement en ligne (Moodle 3.0)
- Rédiger la documentation des outils et logiciels spécifiques (Moodle 3.0, etc.)

Compétences requises

Savoirs :

- Bonne connaissance des techniques de médiatisation de contenus pédagogiques et des normes associées
- Connaissance des sciences de l'éducation (processus éducatifs d'apprentissage et de formation)
- Connaissance des processus et mécanismes d'apprentissage (modalités d'appropriation du savoir par l'apprenant)
- Connaissance de l'ingénierie pédagogique (cahier des charges, découpage pédagogique, scénarisation des séquences pédagogiques, conception des ressources, évaluation) et sa mise en œuvre au travers de plateformes de formation
- Bonne connaissance des langages web (HTML et CSS)
- Connaissance du droit de la propriété intellectuelle (droit d'auteur, propriété industrielle) et du droit à l'image pour les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans les productions
- Connaissances des portails documentaires, plateformes et outils E-learning, en particulier plateformes LMS (moodle), chaînes de production graphique, multimédia et audiovisuel (adobe), chaîne éditoriale (scenari), etc.
- Bonne connaissance des techniques d'expression écrite en français

Savoirs faire :

- Coordonner et animer des activités pédagogiques
- Accompagner et conseiller les équipes enseignantes dans la conception de nouveaux modèles pédagogiques
- Valoriser les projets réalisés
- Anticiper les difficultés de fonctionnement des outils
- Avoir une attention particulière à la pérennisation des ressources

Savoirs être :

- Capacité à s'intégrer dans une équipe, dans un projet, capacité d'adaptation
- Esprit de synthèse, d'initiative, rigueur et autonomie
- Capacité d'écoute, pédagogique

Formation

Niveau requis :

BEP Bac Bac +2 Bac +3 Bac +5

Spécialité : Idéalement une Licence « multimédia ou web et information communication ou sciences de l'éducation »

Expérience

■ Débutant accepté

■ Expérience souhaitée : Ingénierie pédagogique ; Création et conception multimédia ; Graphisme ; Edition

Modalités du recrutement et contact

Déposez obligatoirement votre CV et votre lettre de motivation sur le site de l'Université.

Date de fin de dépôt des candidatures : 17 janvier 2018

Cette fiche de poste est consultable jusqu'à la date de clôture des candidatures. À cette date, elle ne sera plus disponible sur le site.

Eventuellement, votre contact pour tout renseignement complémentaire :
Sophie THUILLIER au **02 41 96 23 58** ou recrutement@univ-angers.fr