

## Ingénieur-e pédagogique - DEVE

---

**Type de poste** vacant

**Catégorie** : A

**Grand domaine** : Scolarité / formation

**Quotité** : 100% :

**BAP F** : Information - Documentation - Culture - Communication - Edition - TICE

**Famille** : Production TIC/TICE - audiovisuel - multimedia

### Site géographique

---

[Centre La Pyramide](#)

### Composante / Directions / Service

---

Direction des études et de la vie étudiante (DEVE)

### Corps

---

Ingénieur d'études / Attaché d'administration / Conservateur ou Bibliothécaire

### Département / Equipe de recherche / Service

---

Service d'Appui aux Usages Numériques (SAPUN)

### Emploi type / Referens

---

[Ingénieur-e en technologies de l'information et de la communication](#)

### Missions

---

L'ingénieur-e pédagogique étudie et assure la gestion des projets permettant l'intégration des nouvelles pratiques pédagogiques dans l'enseignement (notamment numérique).

Elle-il est le correspondant de l'ESPÉ et effectue une partie de ses missions au sein du centre de valorisation des innovations pédagogiques (CVIP) de l'ESPÉ situé à Bonneuil s/Marne)

Elle-il conçoit, propose et réalise des opérations de valorisation de pratiques pédagogiques innovantes, notamment pour le CVIP.

### Activités principales

---

- Analyser les besoins exprimés par les enseignants et élaborer les cahiers des charges fonctionnels pour la mise à disposition de dispositifs numériques et plus largement de dispositifs pédagogiques
- Gérer des projets de leur analyse à leur évaluation dans le cadre d'une méthodologie adaptée
- Animer et coordonner une équipe pour la réalisation de ressources pédagogiques et assurer l'interface avec les équipes enseignantes
- Concevoir des ressources pédagogiques multimédia-web
- Assurer l'élaboration de budgets et le suivi des dotations financières interuniversitaires (IDEA), nationales (eFran) et européennes (FEDER), notamment pour le CVIP
- Participer à la politique de conduite de changement (formation, communication, valorisation) de l'établissement de nouvelles pratiques pédagogiques

### Activités associées

---

- Assurer une veille technico-pédagogique
- Conduire des actions de sensibilisation, conseil et formation afin de promouvoir les usages du numérique
- Participer aux projets expérimentaux dans le domaine du numérique
- Participer à l'animation des communautés d'enseignants notamment de l'ESPE, concernant les questions d'innovation pédagogique et de pédagogie universitaire
- Assurer l'accompagnement des enseignants dans le domaine des technologies de la formation ouverte et à distance
- Rédiger la documentation, supports, tutoriels associés aux usages
- Animer des formations utilisateurs
- Réaliser les analyses fonctionnelles des besoins et réaliser le cahier des charges en collaboration avec les porteurs de projet dans le domaine de la

pédagogie

- Sélectionner et mettre en œuvre les dispositifs multimédia-web conformes aux besoins des utilisateurs

## Compétences requises

---

### Connaissances

- Connaissance approfondie des techniques de médiatisation de contenus pédagogiques et les normes associées
- Connaissance générale en sciences de l'éducation
- Connaissance générale en sciences de l'information et de la communication
- Notions de base dans le domaine juridique notamment : droits d'auteur , droit d'utilisation / diffusion, droit à l'image et droit des contrats
- Connaissance générale sur les technologies de développement web et multimédia.
- Connaissance générale sur les technologies audiovisuelles et multimédia, l'ergonomie et l'infographie

### Compétences opérationnelles

Connaître :

- Les démarches d'apprentissage, d'enseignement et d'évaluation ainsi que sur les outils et les ressources utilisées dans le domaine éducatif
- Les politiques nationales et internationales en matière de soutien à la production du numérique dans le domaine de la formation et de la recherche.
- Le projet et les priorités de l'établissement notamment en matière de FI et FC
- L'organisation et les activités des composantes de l'établissement

- Savoir élaborer un scénario pédagogique
- Intervenir en tant que conseiller à la maîtrise d'ouvrage sur des méthodes et des solutions techniques adaptées à l'environnement éducatif et à l'élaboration des dispositifs de déploiement
- Maîtriser les techniques d'acquisition, numérisation et traitement d'images, ressources sonores et vidéo
- Comprendre les stratégies des acteurs de l'établissement et des partenaires.
- Structurer les différentes phases ou composantes du projet et mobiliser un réseau d'acteurs compétents

## Informations complémentaires

---

### Environnement et contexte de travail

- Service composé de 9 agents, dédié au développement de la transformation pédagogique et à l'accompagnement des usages numériques pédagogiques
- Forte interaction avec les autres services de la direction des études et de la vie étudiantes (DEVE)
- Une partie du temps de travail s'effectue au sein du centre de valorisation des innovations pédagogiques ( CVIP) à l'ESPE (site de Bonneuil s/ Marne)

### Formation et expérience professionnelle souhaitables

- Titulaire d'un diplôme BAC +3/5 dans le domaine
- Et /ou expérience dans le domaine de la pédagogie et le développement des usages numériques

### Conditions de recrutement

- Poste ouvert aux agents contractuels A (niveau IGE, ingénieur d'études) exclusivement : CDD 12 mois, avec possibilité de renouvellement
- Rémunération basée sur la grille indiciaire des ingénieurs d'études + prime établissement
- Pour postuler, merci d'adresser CV et lettre de candidature à : [recrutement.biatss@u-pec.fr](mailto:recrutement.biatss@u-pec.fr)

## Contact

---

Direction des Ressources Humaines

[recrutement.biatss@u-pec.fr](mailto:recrutement.biatss@u-pec.fr)

*mise à jour le 12 juin 2017*